1 Produkt

* Definovat layers
* Definovat traits
  + Počet traits u každé layer
  + Konkrétní prvek, který bude tento trait reprezentovat
* Definovat pravidla, podle nichž se budou traits kombinovat (aby si výsledná NFTs nebyla vzájemně příliš podobná)
* Určit stupně vzácnosti
  + Vymyslet jim názvy, aby odpovídaly duchu
  + Přiřadit jednotlivé traits k těmto stupňům vzácnosti
* Určit si počet výsledných kombinací
* Napsat vzorec pro kombinování traits a layers
* Napsat program, který je bude kombinovat
* Nakreslit jpegy

2 Technická realizace

* Rozhodnout se, jestli
  + exportovat jpegy manuálně
  + vytvořit na to program
  + využít program Smetky
* Rozhodnout se, na jakém tržišti a blockchainu
  + Zjistit si informace o Opensea
    - Podmínky listingu
    - Poplatky za mint
    - Registrační poplatek
    - Náročnost na čas a IT skills
    - Royalties
  + Zjistit si informace o Magic Eden
    - Podmínky listingu
    - Poplatky za mint
    - Registrační poplatek
    - Náročnost na čas a IT skills
    - Royalties
* Otestovat kombinování obrázků přes Mintable

3 Roadmap

* Zjistit příklady dobré praxe
  + Bored Apes Yacht Club
  + Moonbirds
  + Udělat průzkum trhu
* Vytvořit roadmap
  + Rozšířit informace, které už jsou napsané v Obecný dokument
  + Zamyslet se nad utilitami NFTs
    - Co se s Cthullu kuty
    - Jak to napojit na Heaven land
    - Jakou tam použít hru
    - Kulty mohou být DAO

4 Marketing

* Správa sociálních sítí
  + Discord
  + Twitter
  + Telegram
  + reddit
  + RSS
* Zamyslet se, jak by se to dalo napojit na Cthullu memy
* Přemýšlet o spoluprácích, které by nám mohly pomoct získat buzz při vydání
  + Smetka
  + trader od Václava